# 数据结构与算法

## 算法

1. 在计算机中，算法是指\_\_\_\_C\_\_。

A、查询方法

B、加工方法

C、解题方案的准确而完整的描述

D、排序方法

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、所谓算法就是计算方法

B、程序可以作为算法的一种描述方法

C、算法设计只需考虑得到计算结果

D、算法设计可以忽略算法的运算时间

1. 下列叙述中正确的是\_\_D\_\_\_\_

A、算法就是程序

B、设计算法时只需要考虑数据结构的设计

C、设计算法只需要考虑结果的可靠性

D、以上三种说法都不对

1. 在下列选项中，哪个不是一个算法一般应该具有的基本特征\_\_\_C\_\_\_。

A、确定性

B、可行性

C、无穷性

D、拥有足够的情报

1. 算法的有穷性是指\_\_\_A\_\_\_。

A、算法程序的运行时间是有限的

B、算法程序所处理的数据量是有限的

C、算法程序的长度是有限的

D、算法只能被有限的用户使用

1. 下面叙述正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、算法的执行效率与数据的存储结构无关

B、算法的空间复杂度是指算法程序中指令（或语句）的条数

C、算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止

D、以上三种描述都不对

1. 算法的时间复杂度是指\_\_\_D\_\_\_。

A、算法的执行时间

B、算法所处理的数据量

C、算法程序中的语句或指令条数

D、算法在执行过程中所需要的基本运算次数

1. 算法分析的目的是\_\_D\_\_\_\_。

A、找出数据结构的合理性

B、找出算法中输入和输出之间的关系

C、分析算法的易懂性和可靠性

D、分析算法的效率以求改进

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、一个算法的空间复杂度大，则其时间复杂度也必定大

B、一个算法的空间复杂度大，则其时间复杂度必定小

C、一个算法的时间复杂度大，则其空间复杂度必定小

D、上述三种说法都不对

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、算法的效率只与问题的规模有关，而与数据的存储结构无关

B、算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量

C、数据的逻辑结构与存储结构是一一对应的

D、算法的时间复杂度与空间复杂度一定相关

1. 算法的空间复杂度是指\_ \_\_\_\_ A \_。

A、算法在执行过程中所需要的计算机存储空间

B、算法所处理的数据量

C、算法程序中的语句或指令条数

D、算法在执行过程中所需要的临时工作单元数

1. 下列叙述中错误的是\_\_\_\_C\_\_。

A、算法的时间复杂度与算法所处理数据的存储结构有直接关系

B、算法的空间复杂度与算法所处理数据的存储结构有直接关系

C、算法的时间复杂度与空间复杂度有直接关系

D、算法的时间复杂度与空间复杂度没有关系

1. 下列关于算法的描述中错误的是\_\_\_\_D\_\_。

A、算法强调动态的执行过程，不同于静态的计算公式

B、算法必须能在有限个步骤之后终止

C、算法设计必须考虑算法的复杂度

D、算法的优劣取决于运行算法程序的环境

1. 为了降低算法的空间复杂度，要求算法尽量采用原地工作(in place)。所谓原地工作是指\_\_D\_\_\_\_。

A、执行算法时不使用任何存储空间

B、执行算法时所使用的额外空间随算法所处理的数据空间大小的变化而变化

C、执行算法时不使用额外空间

D、执行算法时所使用的额外空间固定（即不随算法所处理的数据空间大小的变化而变化）

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、对同一批数据作不同的处理，如果数据存储结构相同，不同算法的时间复杂度肯定相同

B、解决同一个问题的不同算法的时间复杂度必定是相同的

C、对同一批数据作同一种处理，如果数据存储结构不同，不同算法的时间复杂度肯定相同

D、解决同一个问题的不同算法的时间复杂度一般是不同的

## 线性结构—线性表、栈、队列

1. 下列叙述中错误的是\_\_\_\_B\_\_。

A、数据结构中的数据元素可以是另一数据结构

B、数据结构中的数据元素不能是另一数据结构

C、空数据结构可以是线性结构也可以是非线性结构

D、非空数据结构可以没有根结点

1. 下列叙述中正确的是\_\_D\_\_\_\_。

A、循环队列属于队列的链式存储结构

B、双向链表是二叉树的链式存储结构

C、非线性结构只能采用链式存储结构

D、有的非线性结构也可以采用顺序存储结构

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、有且只有一个根结点的数据结构一定是线性结构

B、每一个结点最多有一个前件也最多有一个后件的数据结构一定是线性结构

C、有且只有一个根结点的数据结构一定是非线性结构

D、有且只有一个根结点的数据结构可能是线性结构，也可能是非线性结构

1. 下列叙述中正确的是\_\_B\_\_\_\_。

A、在链表中，如果每个结点有两个指针域，则该链表一定是非线性结构

B、在链表中，如果有两个结点的同一个指针域的值相等，则该链表一定是非线性结构

C、在链表中，如果每个结点有两个指针域，则该链表一定是线性结构

D、在链表中，如果有两个结点的同一个指针域的值相等，则该链表一定是线性结构

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、存储空间连续的数据结构一定是线性结构

B、存储空间不连续的数据结构一定是非线性结构

C、没有根结点的非空数据结构一定是线性结构

D、具有两个根结点的数据结构一定是非线性结构

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_D。

A、所有数据结构必须有根结点

B、所有数据结构必须有终端结点（即叶子结点）

C、只有一个根结点，且只有一个叶子结点的数据结构一定是线性结构

D、没有根结点或没有叶子结点的数据结构一定是非线性结构

1. 设数据元素的集合D={1,2,3,4,5}，则满足下列关系R的数据结构中为线性结构的是\_\_\_B\_\_\_。

A、R={(1,2),(3,4),(5,1)}

B、R={(1,3),(4,1),(3,2),(5,4)}

C、R={(1,2),(2,3),(4,5)}

D、R={(1,3),(2,4),(3,5)}

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、存储空间不连续的所有链表一定是非线性结构

B、结点中有多个指针域的所有链表一定是非线性结构

C、能顺序存储的数据结构一定是线性结构

D、带链的栈与队列是线性结构

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、有一个以上根结点的数据结构不一定是非线性结构

B、只有一个根结点的数据结构不一定是线性结构

C、循环链表是非线性结构

D、双向链表是非线性结构

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、链表结点中具有两个指针域的数据结构可以是线性结构，也可以是非线性结构

B、线性表的链式存储结构中，每个结点必须有指向前件和指向后件的两个指针

C、线性表的链式存储结构中，每个结点只能有一个指向后件的指针

D、线性表的链式存储结构中，叶子结点的指针只能是空

1. 数据结构中，与所使用的计算机无关的是数据的\_\_\_C\_\_\_。

A、存储结构

B、物理结构

C、逻辑结构

D、物理和存储结构

1. 数据的存储结构是指\_\_\_D\_\_\_。

A、存储在外存中的数据

B、数据所占的存储空间量

C、数据在计算机中的顺序存储方式

D、数据的逻辑结构在计算机中的表示

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、程序执行的效率与数据的存储结构密切相关

B、程序执行的效率只取决于程序的控制结构

C、程序执行的效率只取决于所处理的数据量

D、以上三种说法都不对

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、数据的逻辑结构与存储结构必定是一一对应的

B、由于计算机存储空间是向量式的存储结构，因此，数据的存储结构一定是线性结构

C、程序设计语言中的数组一般是顺序存储结构，因此，利用数组只能处理线性结构

D、以上三种说法都不对

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、顺序存储结构的存储一定是连续的，链式存储结构的存储空间不一定是连续的

B、顺序存储结构只针对线性结构，链式存储结构只针对非线性结构

C、顺序存储结构能存储有序表，链式存储结构不能存储有序表

D、链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间

1. 下列叙述中正确的是\_\_B\_\_\_\_。

A、线性表的链式存储结构与顺序存储结构所需要的存储空间是相同的

B、线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要多于顺序存储结构

C、线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要少于顺序存储结构

D、上述三种说法都不对

1. 在线性表的顺序存储结构中，其存储空间连续，各个元素所占的字节数\_\_\_A\_\_\_。

A、相同，元素的存储顺序与逻辑顺序一致

B、相同，但其元素的存储顺序可以与逻辑顺序不一致

C、不同，但元素的存储顺序与逻辑顺序一致

D、不同，且其元素的存储顺序可以与逻辑顺序不一致

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、一个逻辑数据结构只能有一种存储结构

B、数据的逻辑结构属于线性结构，存储结构属于非线性结构

C、一个逻辑数据结构可以有多种存储结构，且各种存储结构不影响数据处理的效率

D、一个逻辑数据结构可以有多种存储结构，且各种存储结构影响数据处理的效率

1. 线性表的顺序存储结构和线性表的链式存储结构分别是\_\_\_B\_\_\_。

A、顺序存取的存储结构、顺序存取的存储结构

B、随机存取的存储结构、顺序存取的存储结构

C、随机存取的存储结构、随机存取的存储结构

D、任意存取的存储结构、任意存取的存储结构

1. 在单链表中，增加头结点的目的是\_\_\_A\_\_\_。

A、方便运算的实现

B、使单链表至少有一个结点

C、标识表结点中首结点的位置

D、说明单链表是线性表的链式存储实现

1. 下列叙述中错误的是\_\_C\_\_\_\_。

A、在双向链表中，可以从任何一个结点开始直接遍历到所有结点

B、在循环链表中，可以从任何一个结点开始直接遍历到所有结点

C、在线性单链表中，可以从任何一个结点开始直接遍历到所有结点

D、在二叉链表中，可以从根结点开始遍历到所有结点

1. 下列描述中正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、线性链表是线性表的链式存储结构

B、栈与队列是非线性结构

C、双向链表是非线性结构

D、只有根结点的二叉树是线性结构

1. 用链表表示线性表的优点是\_\_\_\_\_\_。

A、便于插入和删除操作

B、数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同

C、花费的存储空间较顺序存储少

D、便于随机存取

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_D\_。

A、有两个指针域的链表称为二叉链表

B、循环链表是循环队列的链式存储结构

C、带链的栈有栈顶指针和栈底指针，因此又称为双重链表

D、结点中具有多个指针域的链表称为多重链表

1. n个顶点的强连通图的边数至少有\_\_\_C\_\_\_。

A、n-1

B、n(n-1)

C、n

D、n+1

1. 下列关于栈的描述中错误的是\_\_B\_\_\_\_。

A、栈是先进后出的线性表

B、栈只能顺序存储

C、栈具有记忆作用

D、对栈的插入与删除操作中，不需要改变栈底指针

1. 下列关于线性链表的叙述中，正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、各数据结点的存储空间可以不连续，但它们的存储顺序与逻辑顺序必须一致

B、各数据结点的存储顺序与逻辑顺序可以不一致，但它们的存储空间必须连续

C、进行插入和删除时，不需要移动表中的元素

D、以上三种说法都不对

1. 按照"后进先出"原则组织数据的数据结构是\_\_B\_\_\_\_。

A、队列

B、栈

C、双向链表

D、二叉树

1. 下列叙述中正确的是\_\_D\_\_\_\_。

A、栈是"先进先出"的线性表

B、队列是"先进后出"的线性表

C、循环队列是非线性结构

D、有序线性表既可以采用顺序存储结构，也可以采用链式存储结构

1. 下列关于栈叙述正确的是\_\_\_\_A\_\_。

A、栈顶元素最先能被删除

B、栈顶元素最后才能被删除

C、栈底元素永远不能被删除

D、以上三种说法都不对

1. 下列关于栈的叙述正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、栈按"先进先出"组织数据

B、栈按"先进后出"组织数据

C、只能在栈底插入数据

D、不能删除数据

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、栈是一种先进先出的线性表

B、队列是一种后进先出的线性表

C、栈与队列都是非线性结构

D、以上三种说法都不对

1. 下列数据结构中，能够按照"先进后出"原则存取数据的是\_\_\_B\_\_\_。

A、循环队列

B、栈

C、队列

D、二叉树

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_\_C\_\_。

A、在栈中，栈中元素随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化

B、在栈中，栈顶指针不变，栈中元素随栈底指针的变化而动态变化

C、在栈中，栈底指针不变，栈中元素随栈顶指针的变化而动态变化

D、上述三种说法都不对

1. 带链的栈与顺序存储的栈相比，其优点是\_\_C\_\_\_\_。

A、入栈与退栈操作方便

B、可以省略栈底指针

C、入栈操作时不会受栈存储空间的限制而发生溢出

D、以上选项都不是

1. 设栈的存储空间为S(1:m)，初始状态为top=m+1。经过一系列入栈与退栈操作后，top=1。现又要将一个元素进栈，栈顶指针top值变为\_\_\_C\_\_\_。

A、M

B、2

C、发生栈满的错误

D、0

1. 设栈的存储空间为S(1:m)，初始状态为top=m+1。经过一系列入栈与退栈操作后，top=m。现又在栈中退出一个元素后，栈顶指针top值为\_\_\_C\_\_\_。

A、m+1

B、0

C、m-1

D、产生栈空错误

1. 一个栈的初始状态为空。现将元素1、2、3、4、5、A、B、C、D、E依次入栈，然后再依次出栈，则元素出栈的顺序是\_\_\_\_B\_\_。

A、12345ABCDE

B、EDCBA54321

C、ABCDE12345

D、54321EDCBA

1. 栈底至栈顶依次存放元素A、B、C、D，在第五个元素E入栈前，栈中元素可以出栈，则出栈序列可能是\_\_D\_\_\_\_。

A、ABCED

B、DBCEA

C、CDABE

D、DCBEA

1. 设栈的顺序存储空间为S(1:50)，初始状态为top=0。现经过一系列入栈与退栈运算后，top=20，则当前栈中的元素个数为\_\_\_\_C\_\_。

A、30

B、29

C、20

D、19

1. 设栈的顺序存储空间为S(1:m)，初始状态为top=m+1。现经过一系列入栈与退栈运算后，top=20，则当前栈中的元素个数为\_\_C\_\_\_\_。

A、30

B、20

C、m-19

D、m-20

1. 设栈的顺序存储空间为S(0:49)，栈底指针bottom=49，栈顶指针top=30（指向栈顶元素）。则栈中的元素个数为\_\_\_C\_\_\_。

A、30

B、29

C、20

D、19

1. 下列关于栈的描述正确的是\_\_\_\_\_C\_。

A、在栈中只能插入元素而不能删除元素

B、在栈中只能删除元素而不能插入元素

C、栈是特殊的线性表，只能在一端插入或删除元素

D、栈是特殊的线性表，只能在一端插入元素，而在另一端删除元素

1. 对于循环队列，下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、队头指针是固定不变的

B、队头指针一定大于队尾指针

C、队头指针一定小于队尾指针

D、队头指针可以大于队尾指针，也可以小于队尾指针

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、循环队列是队列的一种链式存储结构

B、循环队列是一种逻辑结构

C、循环队列是队列的一种顺序存储结构

D、循环队列是非线性结构

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_\_D\_\_。

A、循环队列中有队头和队尾两个指针，因此，循环队列是非线性结构

B、在循环队列中，只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况

C、在循环队列中，只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况

D、循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定

1. 设循环队列的存储空间为Q(1:35)，初始状态为front=rear=35。现经过一系列入队与退队运算后，front=15，rear=15，则循环队列中的元素个数为\_\_\_D\_\_\_。

A、15

B、16

C、20

D、0或35

1. 下列关于队列的叙述中正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、在队列中只能插入数据

B、在队列中只能删除数据

C、队列是先进先出的线性表

D、队列是先进后出的线性表

1. 栈和队列的共同点是\_\_\_C\_\_\_。

A、都是先进后出

B、都是先进先出

C、只允许在端点处插入和删除元素

D、没有共同点

1. 下列对队列的叙述正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、队列属于非线性表

B、队列按"先进后出"原则组织数据

C、队列在队尾删除数据

D、队列按"先进先出"原则组织数据

1. 下列叙述中正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A、带链队列的存储空间可以不连续，但队头指针必须大于队尾指针

B、带链队列的存储空间可以不连续，但队头指针必须小于队尾指针

C、带链队列的存储空间可以不连续，且队头指针可以大于也可以小于队尾指针

D、以上说法都不对

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、栈与队列都只能顺序存储

B、循环队列是队列的顺序存储结构

C、循环链表是循环队列的链式存储结构

D、循环队列不是队列的顺序存储结构

1. 设循环队列为Q(1:m)，其初始状态为front=rear=m。经过一系列入队与退队运算后，front=15，rear=20。现要在该循环队列中寻找最大值的元素，最坏情况下需要比较的次数为\_\_\_A\_\_\_。

A、4

B、6

C、m-5

D、m-6

1. 设循环队列的存储空间为Q(1:50)，初始状态为front=rear=50。现经过一系列入队与退队操作后，front=rear=1，此后又正常地插入了两个元素。最后该队列中的元素个数为\_\_\_B\_\_\_。

A、1

B、2

C、3

D、52

1. 设循环队列为Q(1:m)，其初始状态为front=rear=m。经过一系列入队与退队运算后，front=20，rear=15。现要在该循环队列中寻找最小值的元素，最坏情况下需要比较的次数为\_\_\_D\_\_\_。

A、5

B、6

C、m-5

D、m-6

## 非线性结构—树

1. 下列链表中，其逻辑结构属于非线性结构的是\_\_A\_\_\_\_。

A、二叉链表

B、循环链表

C、双向链表

D、带链的栈

1. 非空循环链表所表示的数据结构\_\_\_C\_\_\_。

A、有根结点但没有叶子结点

B、没有根结点但有叶子结点

C、有根结点也有叶子结点

D、没有根结点也没有叶子结点

1. 支持子程序调用的数据结构是\_\_\_B\_\_\_。

A、栈

B、树

C、队列

D、二叉树

1. 下列数据结构中，属于非线性结构的是\_\_C\_\_\_\_。

A、循环队列

B、带链队列

C、二叉树

D、带链栈

1. 以下数据结构中不属于线性数据结构的是\_\_\_C\_\_\_。

A、队列

B、线性表

C、二叉树

D、栈

1. 下列关于二叉树的叙述中，正确的是\_\_B\_\_\_\_。

A、叶子结点总是比度为2的结点少一个

B、叶子结点总是比度为2的结点多一个

C、叶子结点数是度为2的结点数的两倍

D、度为2的结点数是度为1的结点数的两倍

1. 在一棵二叉树上第5层的结点数最多是\_\_\_B\_\_\_。

A、8

B、16

C、32

D、15

1. 某二叉树中有n个度为2的结点，则该二叉树中的叶子结点数为\_\_\_A\_\_\_。

A、n+1

B、n-1

C、2n

D、n/2

1. 某二叉树有5个度为2的结点，则该二叉树中的叶子结点数是\_\_\_\_C\_\_。

A、10

B、8

C、6

D、4

1. 在深度为5的满二叉树中，叶子结点的个数为\_\_\_C\_\_\_。

A、32

B、31

C、16

D、15

1. 一棵二叉树中共有70个叶子结点与80个度为1的结点，则该二叉树中的总结点数为\_\_\_\_A\_\_。

A、219

B、221

C、229

D、231

1. 某二叉树共有7个结点，其中叶子结点只有1个，则该二叉树的深度为（假设根结点在第1层）\_\_\_\_D\_\_。

A、3

B、4

C、6

D、7

1. 一棵二叉树共有25个结点，其中5个是叶子结点，则度为1的结点数为\_\_\_B\_\_\_。

A、4

B、16

C、10

D、6

1. 某二叉树共有13个结点，其中有4个度为1的结点，则叶子结点数为\_\_A\_\_\_\_。

A、5

B、4

C、3

D、2

1. 深度为5的完全二叉树的结点数不可能是\_\_\_A\_\_\_。

A、15

B、16

C、17

D、18

1. 深度为7的完全二叉树中共有125个结点，则该完全二叉树中的叶子结点数为\_\_\_B\_\_\_。

A、62

B、63

C、64

D、65

1. 某完全二叉树共有256个结点，则该完全二叉树的深度为\_\_\_C\_\_\_。

A、7

B、8

C、9

D、10

1. 某棵树只有度为3的结点和叶子结点，其中度为3的结点有8个，则该树中的叶子结点数为\_\_\_D\_\_\_。

A、不存在这样的树

B、16

C、15

D、17

1. 某棵树中共有25个结点，且只有度为3的结点和叶子结点，其中叶子结点有7个，则该树中度为3的结点数为\_\_\_C\_\_\_。

A、8

B、7

C、不存在这样的树

D、6

1. 设二叉树中共有15个结点，其中的结点值互不相同。如果该二叉树的前序序列与中序序列相同，则该二叉树的深度为\_\_\_\_A\_\_。

A、15

B、6

C、4

D、不存在这样的二叉树

1. 设有下列二叉树：



对此二叉树中序遍历的结果为\_\_\_B\_\_\_。

A、ABCDEF

B、DBEAFC

C、ABDECF

D、DEBFCA

1. 对如下二叉树



进行后序遍历的结果为\_\_\_D\_\_\_。

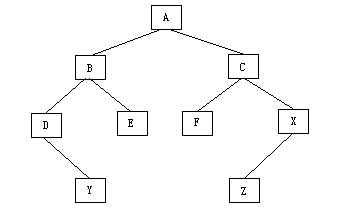
A、ABCDEF

B、DBEAFC

C、ABDECF

D、DEBFCA

1. 对下列二叉树



进行前序遍历的结果为\_\_\_C\_\_\_。

A、DYBEAFCZX

B、YDEBFZXCA

C、ABDYECFXZ

D、ABCDEFXYZ

1. 设某二叉树的前序序列为ABC，中序序列为CBA，则该二叉树的后序序列为\_\_B\_\_\_\_。

A、BCA

B、CBA

C、ABC

D、CAB

1. 某二叉树的前序序列为ABCDEFG，中序序列为DCBAEFG，则该二叉树的后序序列为\_\_\_D\_\_\_。

A、EFGDCBA

B、DCBEFGA

C、BCDGFEA

D、DCBGFEA

1. 某二叉树的前序序列为ABCDEFG，中序序列为DCBAEFG，则该二叉树的深度（根结点在第1层）为\_\_\_C\_\_\_。

A、2

B、3

C、4

D、5

1. 若某二叉树中的所有结点值均大于其左子树上的所有结点值，且小于右子树上的所有结点值，则该二叉树遍历序列中有序的是\_\_\_B\_\_\_。

A、前序序列

B、中序序列

C、后序序列

D、顺序序列

## 查找与排序

1. 对长度为n的线性表进行顺序查找，在最坏情况下所需要的比较次数为\_\_\_\_C\_\_。

A、log2n

B、n/2

C、n

D、n+1

1. 下列数据结构中，能用二分法进行查找的是\_\_\_A\_\_\_。

A、顺序存储的有序线性表

B、线性链表

C、二叉链表

D、有序线性链表

1. 下列叙述中正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A、所谓有序表是指在顺序存储空间内连续存放的元素序列

B、有序表只能顺序存储在连续的存储空间内

C、有序表可以用链接存储方式存储在不连续的存储空间内

D、任何存储方式的有序表均能采用二分法进行查找

1. 在长度为64的有序线性表中进行顺序查找，最坏情况下需要比较的次数为\_\_\_B\_\_\_。

A、63

B、64

C、6

D、7

1. 在长度为n的有序线性表中进行二分查找，最坏情况下需要比较的次数是\_\_\_C\_\_\_。

A、O(n)

B、

C、

D、

1. 冒泡排序在最坏情况下的比较次数是\_\_\_C\_\_\_。

A、n(n+1)/2

B、

C、n(n-1)/2

D、n/2

1. 对长度为n的线性表排序，在最坏情况下，比较次数不是n(n-1)/2的排序方法是\_\_\_D\_\_\_。

A、快速排序

B、冒泡排序

C、直接插入排序

D、堆排序

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_\_A\_\_。

A、对长度为n的有序链表进行查找，最坏情况下需要的比较次数为n

B、对长度为n的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为(n/2)

C、对长度为n的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为

D、对长度为n的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为

1. 下列排序方法中，最坏情况下比较次数最少的是\_\_\_D\_\_\_。

A、冒泡排序

B、简单选择排序

C、直接插入排序

D、堆排序

1. 在下列几种排序方法中，要求内存量最大的是\_\_D\_\_\_\_。

A、插入排序

B、选择排序

C、快速排序

D、归并排序

1. 已知数据表A中每个元素距其最终位置不远，为节省时间，应采用的算法是\_\_\_B\_\_\_。

A、堆排序

B、直接插入排序

C、快速排序

D、直接选择排序

1. 对于长度为n的线性表，在最坏情况下，下列各排序法所对应的比较次数中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、冒泡排序为n/2

B、冒泡排序为n

C、快速排序为n

D、快速排序为n(n-1)/2

1. 希尔排序法属于哪一种类型的排序法\_\_B\_\_\_\_。

A、交换类排序法

B、插入类排序法

C、选择类排序法

D、建堆排序法

1. 在最坏情况下\_\_\_C\_\_\_。

A、快速排序的时间复杂度比冒泡排序的时间复杂度要小

B、快速排序的时间复杂度比希尔排序的时间复杂度要小

C、希尔排序的时间复杂度比直接插入排序的时间复杂度要小

D、快速排序的时间复杂度与希尔排序的时间复杂度是一样的

1. 对长度为10的线性表进行冒泡排序，最坏情况下需要比较的次数为\_\_\_C\_\_\_。

A、9

B、10

C、45

D、90

1. 下列各序列中不是堆的是\_\_\_C\_\_\_。

A、(91,85,53,36,47,30,24,12)

B、(91,85,53,47,36,30,24,12)

C、(47,91,53,85,30,12,24,36)

D、(91,85,53,47,30,12,24,36)

1. 在排序过程中，每一次数据元素的移动会产生新的逆序的排序方法是\_\_\_B\_\_\_。

A、简单插入排序

B、快速排序

C、冒泡排序

D、堆排序

# 程序设计

1. 对建立良好的程序设计风格，下面描述正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A、程序应简单、清晰、可读性好

B、符号名的命名要符合语法

C、充分考虑程序的执行效率

D、程序的注释可有可无

1. 下列叙述中，不符合良好程序设计风格要求的是\_\_\_\_A\_\_。

A、程序的效率第一，清晰第二

B、程序的可读性好

C、程序中要有必要的注释

D、输入数据前要有提示信息

1. 在设计程序时，应采纳的原则之一是\_\_A\_\_\_\_。

A、程序结构应有助于读者理解

B、不限制goto语句的使用

C、减少或取消注解行

D、程序越短越好

1. 下列选项中不符合良好程序设计风格的是\_\_D\_\_\_\_。

A、源程序要文档化

B、数据说明的次序要规范化

C、避免滥用goto语句

D、模块设计要保证高耦合、高内聚

1. 结构化程序设计中，下面对goto语句使用描述正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A、禁止使用goto语句

B、使用goto语句程序效率高

C、应避免滥用goto语句

D、以上说法都不对

1. 算法一般都可以用哪几种控制结构组合而成\_\_\_D\_\_\_。

A、循环、分支、递归

B、顺序、循环、嵌套

C、循环、递归、选择

D、顺序、选择、循环

1. 在面向对象方法中，一个对象请求另一对象为其服务的方式是通过发送\_\_D\_\_\_\_。

A、调用语句

B、命令

C、口令

D、消息

1. 下面对对象概念描述错误的是\_\_A\_\_\_\_。

A、任何对象都必须有继承性

B、对象是属性和方法的封装体

C、对象间的通讯靠消息传递

D、操作是对象的动态性属性

1. 下面概念中，不属于面向对象方法的是\_\_D\_\_\_\_。

A、对象

B、继承

C、类

D、过程调用

1. 面向对象的设计方法与传统的的面向过程的方法有本质不同，它的基本原理是\_\_C\_\_\_\_。

A、模拟现实世界中不同事物之间的联系

B、强调模拟现实世界中的算法而不强调概念

C、使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题

D、鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用实际领域的概念去思考

1. 下面选项中不属于面向对象程序设计特征的是\_\_\_C\_\_\_。

A、继承性

B、多态性

C、类比性

D、封装性

1. 下面不属于对象基本特点的是\_\_B\_\_\_\_。

A、标识唯一性

B、可复用性

C、多态性

D、封装性

1. 下面不属于对象主要特征的是\_\_\_D\_\_\_。

A、对象唯一性

B、对象依赖性

C、对象继承性

D、对象持久性

1. 在面向对象方法中，实现信息隐蔽是依靠\_\_\_\_C\_\_。

A、对象的继承

B、对象的多态

C、对象的封装

D、对象的分类

1. 在面向对象方法中，不属于"对象"基本特点的是\_\_A\_\_\_\_。

A、一致性

B、分类性

C、多态性

D、标识惟一性

1. 面向对象方法中，继承是指\_\_\_D\_\_\_。

A、一组对象所具有的相似性质

B、一个对象具有另一个对象的性质

C、各对象之间的共同性质

D、类之间共享属性和操作的机制

1. 下列选项中属于面向对象设计方法主要特征的是\_\_\_A\_\_\_。

A、继承

B、自顶向下

C、模块化

D、逐步求精

1. 下面对对象概念描述正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A、对象间的通信靠消息传递

B、对象是名字和方法的封装体

C、任何对象必须有继承性

D、对象的多态性是指一个对象有多个操作

面向对象方法中，实现对象的数据和操作结合于统一体中的是\_\_\_B\_\_\_。

A、结合

B、封装

C、隐藏

D、抽象

# 软件工程

## 软件工程基本概念

1. 下面对软件特点描述错误的是\_\_\_D\_\_\_。

A、软件没有明显的制作过程

B、软件是一种逻辑实体，不是物理实体，具有抽象性

C、软件的开发、运行对计算机系统具有依赖性

D、软件在使用中存在磨损、老化问题

1. 下面不属于软件工程的3个要素的是\_D\_\_\_\_\_。

A、工具

B、过程

C、方法

D、环境

1. 软件开发的结构化生命周期方法将软件生命周期划分成\_\_\_A\_\_\_。

A、定义、开发、运行维护

B、设计阶段、编程阶段、测试阶段

C、总体设计、详细设计、编程调试

D、需求分析、功能定义、系统设计

1. 下列描述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、程序就是软件

B、软件开发不受计算机系统的限制

C、软件既是逻辑实体，又是物理实体

D、软件是程序、数据与相关文档的集合

1. 下列描述中正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、软件工程只是解决软件项目的管理问题

B、软件工程主要解决软件产品的生产率问题

C、软件工程的主要思想是强调在软件开发过程中需要应用工程化原则

D、软件工程只是解决软件开发中的技术问题

1. 下面对软件工程描述正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、软件工程是用工程、科学和数学的原则与方法研制、维护计算机软件的有关技术及管理方法

B、软件工程的三要素是方法、工具和进程

C、软件工程是用于软件的定义、开发和维护的方法

D、软件工程是为了解决软件生产率问题

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_\_A\_\_。

A、软件交付使用后还需要进行维护

B、软件一旦交付使用就不需要再进行维护

C、软件交付使用后其生命周期就结束

D、软件维护是指修复程序中被破坏的指令

1. 下列选项中不属于软件生命周期开发阶段任务的是\_\_C\_\_\_\_。

A、软件测试

B、概要设计

C、软件维护

D、详细设计

1. 下面描述中，不属于软件危机表现的是\_\_A\_\_\_\_。

A、软件过程不规范

B、软件开发生产率低

C、软件质量难以控制

D、软件成本不断提高

1. 软件生命周期是指\_\_\_\_\_\_。

A、软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程

B、软件从需求分析、设计、实现到测试完成的过程

C、软件的开发过程

D、软件的运行维护过程

1. 在软件开发中，需求分析阶段产生的主要文档是\_\_D\_\_\_\_。

A、软件集成测试计划

B、软件详细设计说明书

C、用户手册

D、软件需求规格说明书

1. 软件生命周期可分为定义阶段，开发阶段和维护阶段。详细设计属于\_\_\_B\_\_\_。

A、定义阶段

B、开发阶段

C、维护阶段

D、上述三个阶段

1. 软件生命周期中的活动不包括\_\_\_C\_\_\_。

A、软件维护

B、需求分析

C、市场调研

D、软件测试

1. 软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段，下面不属于开发阶段任务的是\_\_\_C\_\_\_。

A、测试

B、设计

C、可行性研究

D、实现

1. 软件生命周期中，确定软件系统要做什么的阶段是\_\_A\_\_\_\_。

A、需求分析

B、软件测试

C、软件设计

D、系统维护

1. 下面不属于软件设计阶段任务的是\_\_C\_\_\_\_。

A、软件的详细设计

B、软件的总体结构设计

C、软件的需求分析

D、软件的数据设计

## 结构化分析方法

1. 下面不属于需求分析阶段任务的是\_\_C\_\_\_\_。

A、确定软件系统的性能需求

B、确定软件系统的功能需求

C、制定软件集成测试计划

D、需求规格说明书评审

1. 下面不属于软件需求分析阶段主要工作的是\_\_A\_\_\_\_。

A、需求变更申请

B、需求分析

C、需求评审

D、需求获取

1. 软件需求分析阶段的主要任务是\_\_D\_\_\_\_。

A、确定软件开发方法

B、确定软件开发工具

C、确定软件开发计划

D、确定软件系统的功能

1. 软件开发中需求分析的主要任务是\_\_\_\_A\_\_。

A、定义和描述目标系统"做什么"

B、获取需求

C、给出软件解决方案

D、需求评审

1. 程序流程图（PFD）中的箭头代表的是\_B\_\_\_\_\_。

A、数据流

B、控制流

C、调用关系

D、组成关系

1. 在结构化方法中，用数据流程图（DFD）作为描述工具的软件开发阶段是\_\_B\_\_\_\_。

A、可行性分析

B、需求分析

C、详细设计

D、程序编码

1. 下列工具中属于需求分析常用工具的是\_\_D\_\_\_\_。

A、PAD

B、PFD

C、N-S

D、DFD

1. 数据字典（DD）所定义的对象都包含于\_\_A\_\_\_\_。

A、数据流图（DFD图）

B、程序流程图

C、软件结构图

D、方框图

1. 数据流程图（DFD图）是\_\_C\_\_\_\_。

A、软件概要设计的工具

B、软件详细设计的工具

C、结构化方法的需求分析工具

D、面向对象方法的需求分析工具

1. 下面不能作为结构化方法软件需求分析工具的是\_\_\_A\_\_\_。

A、系统结构图

B、数据字典（DD）

C、数据流程图（DFD图）

D、判定表

1. 数据流图中带有箭头的线段表示的是\_\_\_D\_\_\_。

A、控制流

B、事件驱动

C、模块调用

D、数据流

1. 下列叙述中，不属于软件需求规格说明书的作用的是\_\_D\_\_\_\_。

A、便于用户、开发人员进行理解和交流

B、反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据

C、作为确认测试和验收的依据

D、便于开发人员进行需求分析

1. 在数据流图（DFD）中，带有名字的箭头表示\_\_C\_\_\_\_。

A、控制程序的执行顺序

B、模块之间的调用关系

C、数据的流向

D、程序的组成成分

1. 软件需求分析阶段的工作，可以分为四个方面：需求获取、需求分析、编写需求规格说明书以及\_\_B\_\_\_\_。

A、阶段性报告

B、需求评审

C、总结

D、都不正确

1. 需求分析阶段的任务是确定\_\_D\_\_\_\_。

A、软件开发方法

B、软件开发工具

C、软件开发费用

D、软件系统功能

1. 软件需求规格说明书的作用不包括\_\_\_D\_\_\_。

A、软件验收的依据

B、用户与开发人员对软件要做什么的共同理解

C、软件设计的依据

D、软件可行性研究的依据

## 结构化设计方法

1. 在软件开发中，下面任务不属于设计阶段的是\_\_D\_\_\_\_。

A、数据结构设计

B、给出系统模块结构

C、定义模块算法

D、定义需求并建立系统模型

1. 下面不属于软件设计原则的是\_\_C\_\_\_\_。

A、抽象

B、模块化

C、自底向上

D、信息隐蔽

1. 结构化程序设计的基本原则不包括\_\_\_A\_\_\_。

A、多态性

B、自顶向下

C、模块化

D、逐步求精

1. 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是\_\_A\_\_\_\_。

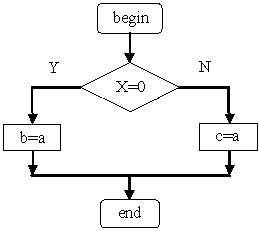
A、可封装

B、自顶向下

C、模块化

D、逐步求精

1. 软件详细设计产生的图如下：C



A、N-S图

B、PAD图

C、程序流程图

D、E-R图

1. 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性

B、降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性

C、耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度

D、内聚性是指模块间互相连接的紧密程度

1. 软件设计中模块划分应遵循的准则是\_\_B\_\_\_\_。

A、低内聚低耦合

B、高内聚低耦合

C、低内聚高耦合

D、高内聚高耦合

1. 信息隐蔽的概念与下述哪一种概念直接相关\_\_\_B\_\_\_。

A、软件结构定义

B、模块独立性

C、模块类型划分

D、模拟耦合度

1. 为了使模块尽可能独立，要求\_\_\_B\_\_\_。

A、模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量强

B、模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量弱

C、模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量弱

D、模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强

1. 两个或两个以上的模块之间关联的紧密程度称为\_\_\_A\_\_\_。

A、耦合度

B、内聚度

C、复杂度

D、数据传输特性

1. 下面不属于软件设计阶段任务的是\_\_\_\_C\_\_。

A、软件总体设计

B、算法设计

C、制定软件确认测试计划

D、数据库设计

1. 从工程管理角度，软件设计一般分为两步完成，它们是\_\_\_A\_\_\_。

A、概要设计与详细设计

B、过程控制

C、软件结构设计与数据设计

D、程序设计与数据设计

1. 在结构化程序设计中，模块划分的原则是\_\_D\_\_\_\_。

A、各模块应包括尽量多的功能

B、各模块的规模应尽量大

C、各模块之间的联系应尽量紧密

D、模块内具有高内聚度、模块间具有低耦合度

1. 下列选项中不属于结构化程序设计方法的是\_\_D\_\_\_\_。

A、自顶向下

B、逐步求精

C、模块化

D、可复用

1. 在结构化方法中，软件功能分解属于下列软件开发中的\_\_\_\_\_\_阶段。

A、详细设计

B、需求分析

C、总体设计

D、编程调试

1. 软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计，其中软件的过程设计是指\_\_\_B\_\_\_。

A、模块间的关系

B、系统结构部件转换成软件的过程描述

C、软件层次结构

D、软件开发过程

1. 为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性，提出了用方框图来代替传统的程序流程图，通常也把这种图称为\_\_\_B\_\_\_。

A、PAD图

B、N-S图

C、结构图

D、数据流图

1. 在软件开发中，需求分析阶段可以使用的工具是\_\_\_B\_\_\_。

A、N-S图

B、DFD图

C、PAD图

D、程序流程图

1. 程序流程图中带有箭头的线段表示的是\_\_\_C\_\_\_。

A、图元关系

B、数据流

C、控制流

D、调用关系

1. 下列不属于结构化分析的常用工具的是\_\_D\_\_\_\_。

A、数据流图

B、数据字典

C、判定树

D、PAD图

1. 在软件设计中，不属于过程设计工具的是\_\_\_D\_\_\_。

A、PDL（过程设计语言）

B、PAD图

C、N-S图

D、DFD图

1. 结构化程序所要求的基本结构不包括\_\_\_B\_\_\_。

A、顺序结构

B、GOTO跳转

C、选择（分支）结构

D、重复（循环）结构

1. 下面描述中错误的是\_\_\_A\_\_\_。

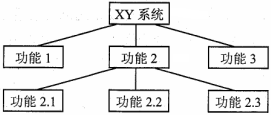
A、系统总体结构图支持软件系统的详细设计

B、软件设计是将软件需求转换为软件表示的过程

C、数据结构与数据库设计是软件设计的任务之一

D、PAD图是软件详细设计的表示工具

1. 某系统总体结构图如下图所示：



该系统总体结构图的深度是\_\_\_C\_\_\_。

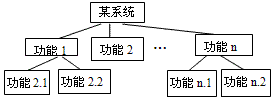
A、7

B、6

C、3

D、2

1. 某系统结构图如下图所示



该系统结构图的最大扇数是\_\_A\_\_\_\_。

A、n

B、1

C、3

D、4

## 软件测试与调试

1. 在软件工程中，白箱测试法可用于测试程序的内部结构。此方法将程序看做是\_\_C\_\_\_\_。

A、循环的集合

B、地址的集合

C、路径的集合

D、目标的集合

1. 下列对于软件测试的描述中正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、软件测试的目的是证明程序是否正确

B、软件测试的目的是使程序运行结果正确

C、软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误

D、软件测试的目的是使程序符合结构化原则

1. 单元测试主要涉及的文档是\_\_\_B\_\_\_。

A、确认测试计划

B、编码和详细设计说明书

C、需求规格说明书

D、总体设计说明书

1. 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为\_\_\_A\_\_\_。

A、确认测试

B、集成测试

C、验证测试

D、验收测试

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、软件测试应该由程序开发者来完成

B、程序经调试后一般不需要再测试

C、软件维护只包括对程序代码的维护

D、以上三种说法都不对

1. 下面叙述正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、程序设计就是编制程序

B、程序的测试必须由程序员自己去完成

C、程序经调试改错后还应进行再测试

D、程序经调试改错后不必进行再测试

1. 下列叙述中正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A、软件测试的主要目的是发现程序中的错误

B、软件测试的主要目的是确定程序中错误的位置

C、为了提高软件测试的效率，最好由程序编制者自己来完成软件测试的工作

D、软件测试是证明软件没有错误

1. 软件测试的目的是\_\_\_\_\_\_。

A、评估软件可靠性

B、发现并改正程序中的错误

C、改正程序中的错误

D、发现程序中的错误

1. 下面对软件测试描述错误的是\_\_\_B\_\_\_。

A、严格执行测试计划，排除测试的随意性

B、随机地选取测试数据

C、软件测试的目的是发现错误

D、软件测试是保证软件质量的重要手段

1. 下面对软件测试和软件调试叙述错误的是\_\_\_\_C\_\_。

A、严格执行测试计划，排除测试的随意性

B、软件调试的目的是改正软件错误

C、软件测试不需考虑测试成本

D、正确的执行测试用例

1. 下面属于白盒测试方法的是\_\_\_B\_\_\_。

A、等价类划分法

B、逻辑覆盖

C、边界值分析法

D、错误推测法

1. 下面属于白盒测试方法的是\_\_\_B\_\_\_。

A、边界值分析法

B、基本路径测试

C、等价类划分法

D、错误推测法

1. 使用白盒测试方法时，设计测试用例应根据\_\_\_A\_\_\_。

A、程序的内部逻辑

B、程序的复杂结构

C、程序的功能

D、使用说明书

1. 在黑盒测试方法中，设计测试用例的主要根据是\_\_\_A\_\_\_。

A、程序外部功能

B、程序数据结构

C、程序流程图

D、程序内部逻辑

1. 下面属于黑盒测试方法的是\_\_C\_\_\_\_。

A、语句覆盖

B、逻辑覆盖

C、边界值分析

D、路径覆盖

1. 下面不属于软件测试实施步骤的是\_\_\_\_B\_\_。

A、集成测试

B、回归测试

C、确认测试

D、单元测试

1. 通常软件测试实施的步骤是\_\_\_B\_\_\_。

A、集成测试、单元测试、确认测试

B、单元测试、集成测试、确认测试

C、确认测试、集成测试、单元测试

D、单元测试、确认测试、集成测试

1. 软件调试的目的是\_\_\_\_B\_\_。

A、发现错误

B、改正错误

C、改善软件的性能

D、验证软件的正确性

1. 下面叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、软件测试的目的是发现错误并改正错误

B、对被调试的程序进行"错误定位"是程序调试的必要步骤

C、程序调试通常也称为Debug

D、软件测试应严格执行测试计划，排除测试的随意性

1. 下列不属于软件调试技术的是\_\_B\_\_\_\_。

A、强行排错法

B、集成测试法

C、回溯法

D、原因排除法

# 数据库

## 数据库基本概念

1. 下面属于字符类的实例是\_\_\_\_\_\_。(26T)

A、'518'

B、"5"

C、'nm'

D、'\n'

1. 下面属于整数类的实例是\_\_\_A\_\_\_。

A、0x518

B、0.518

C、"-518"

D、518E-2

1. 将C语言的整数设为整数类I，则下面属于类I实例的是\_\_\_C\_\_\_。

A、10.3

B、10E3

C、-103

D、"0103"

1. 在数据管理技术的发展过程中，经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是\_\_\_A\_\_\_。

A、数据库系统

B、文件系统

C、人工管理

D、数据项管理

1. 数据库管理系统是\_\_B\_\_\_\_。

A、操作系统的一部分

B、在操作系统支持下的系统软件

C、一种编译系统

D、一种操作系统

1. 数据库系统的核心是\_\_\_B\_\_\_。

A、数据模型

B、数据库管理系统

C、数据库

D、数据库管理员

1. 数据库DB、数据库系统DBS、数据库管理系统DBMS之间的关系是\_\_C\_\_\_\_。

A、DB包含DBS和DBMS

B、DBMS包含DB和DBS

C、DBS包含DB和DBMS

D、没有任何关系

1. 在数据管理技术发展的三个阶段中，数据共享最好的是\_\_\_\_C\_\_。

A、人工管理阶段

B、文件系统阶段

C、数据库系统阶段

D、三个阶段相同

数据管理三个阶段中数据冗余度最小的阶段是\_\_\_C\_\_\_。

A、人工管理

B、文件系统

C、数据库系统

D、在线管理

1. 数据库应用系统中的核心问题是\_\_A\_\_\_\_。

A、数据库设计

B、数据库系统设计

C、数据库维护

D、数据库管理员培训

1. 数据独立性是数据库技术的重要特点之一，所谓数据独立性是指\_\_\_D\_\_\_。

A、数据与程序独立存放

B、不同的数据被存放在不同的文件中

C、不同的数据只能被对应的应用程序所使用

D、以上三种说法都不对

1. 下列叙述中正确的是\_\_B\_\_\_\_。

A、数据库系统是一个独立的系统，不需要操作系统的支持

B、数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题

C、数据库管理系统就是数据库系统

D、以上三种说法都不对

1. 数据库设计的根本目标是要解决\_\_A\_\_\_\_。

A、数据共享问题

B、数据安全问题

C、大量数据存储问题

D、简化数据维护

1. 下述关于数据库系统的叙述中正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A、数据库系统减少了数据冗余

B、数据库系统避免了一切冗余

C、数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致

D、数据库系统比文件系统能管理更多的数据

1. 下面描述中不属于数据库系统特点的是\_\_\_\_C\_\_。

A、数据共享

B、数据完整性

C、数据冗余度高

D、数据独立性高

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、数据库是一个独立的系统，不需要操作系统的支持

B、数据库设计是指设计数据库管理系统

C、数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题

D、数据库系统中，数据的物理结构必须与逻辑结构一致

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、数据库系统可以解决数据冗余和数据独立性问题，而文件系统不能

B、数据库系统能够管理各种类型的文件，而文件系统只能管理程序文件

C、数据库系统可以管理庞大的数据量，而文件系统管理的数据量较少

D、数据库系统复杂，而文件系统简单

1. 关系表中的每一横行称为一个\_\_\_A\_\_\_。

A、元组

B、字段

C、属性

D、码

1. 数据处理的最小单位是\_\_\_C\_\_\_。

A、数据

B、数据元素

C、数据项

D、数据结构

1. 下列关于数据库系统的叙述中正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A、数据库的数据项之间以及记录之间都存在联系

B、数据库中只存在数据项之间的联系

C、数据库的数据项之间无联系，记录之间存在联系

D、数据库的数据项之间以及记录之间都不存在联系

1. 下列有关数据库的描述，正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A、数据库是一个DBF文件

B、数据库是一个关系

C、数据库是一个结构化的数据集合

D、数据库是一组文件

1. 在数据管理技术发展过程中，文件系统与数据库系统的主要区别是数据库系统具有\_\_\_D\_\_\_。

A、数据无冗余

B、数据可共享

C、专门的数据管理软件

D、特定的数据模型

1. 分布式数据库系统不具有的特点是\_B\_\_\_\_\_。

A、分布式

B、数据冗余

C、数据分布性和逻辑整体性

D、位置透明性和复制透明性

1. 数据库管理系统中负责数据模式定义的语言是\_\_A\_\_\_\_。

A、数据定义语言

B、数据管理语言

C、数据操纵语言

D、数据控制语言

1. 负责数据库中查询操作的数据库语言是\_\_C\_\_\_\_。

A、数据定义语言

B、数据管理语言

C、数据操纵语言

D、数据控制语言

1. 数据库系统中支持安全性定义和检查的语言是\_\_\_A\_\_\_。

A、数据控制语言

B、数据定义语言

C、数据操纵语言

D、以上说法都不对

1. 数据库中对概念模式内容进行说明的语言是\_\_A\_\_\_\_。

A、数据定义语言

B、数据操纵语言

C、数据控制语言

D、以上三种都不是

1. 在学生管理的关系数据库中，存取一个学生信息的数据单位是\_\_D\_\_\_\_。

A、文件

B、数据库

C、字段

D、记录

1. 下列叙述中正确的是\_\_\_\_C\_\_。

A、为了建立一个关系，首先要构造数据的逻辑关系

B、表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项

C、一个关系的属性名表称为关系模式

D、一个关系可以包括多个二维表

1. 索引属于\_\_\_B\_\_\_。

A、模式

B、内模式

C、外模式

D、概念模式

1. 单个用户使用的数据视图的描述称为\_\_A\_\_\_\_。

A、外模式

B、概念模式

C、内模式

D、存储模式

1. 在数据库系统中，用户所见数据模式为\_\_\_\_B\_\_。

A、概念模式

B、外模式

C、内模式

D、物理模式

1. 数据库设计中反映用户对数据要求的模式是\_\_C\_\_\_\_。

A、内模式

B、概念模式

C、外模

D、设计模式

1. 下列模式中，能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是\_\_A\_\_\_\_。

A、内模式

B、外模式

C、概念模式

D、逻辑模式

1. 数据库系统的三级模式不包括\_\_\_D\_\_\_。

A、概念模式

B、内模式

C、外模式

D、数据模式

1. 在下列模式中，能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是\_\_C\_\_\_\_。

A、逻辑模式

B、概念模式

C、内模式

D、外模式

1. SQL语言又称为\_\_\_C\_\_\_。

A、结构化定义语言

B、结构化控制语言

C、结构化查询语言

D、结构化操纵语言

1. 在数据库技术中，为提高数据库的逻辑独立性和物理独立性，数据库的结构被划分成用户级、存储级和\_\_\_C\_\_\_。

A、管理员级

B、外部级

C、概念级

D、内部级

## 数据模型

1. 在数据库系统中，用于对客观世界中复杂事物的结构及它们之间的联系进行描述的是\_\_\_\_A\_\_。

A、概念数据模型

B、逻辑数据模型

C、物理数据模型

D、以上说法都不对

1. 在数据库系统中，数据模型包括概念模型、逻辑模型和\_\_A\_\_\_\_。

A、物理模型

B、空间模型

C、时间模型

D、以上三个都不是

1. 逻辑模型是面向数据库系统的模型，下面属于逻辑模型的是\_\_\_A\_\_\_。

A、关系模型

B、谓词模型

C、物理模型

D、实体-联系模型

1. 一间宿舍可住多个学生，则实体宿舍和学生之间的联系是\_\_\_B\_\_\_。

A、一对一

B、一对多

C、多对一

D、多对多

1. 一个教师可讲授多门课程，一门课程可由多个教师讲授，则实体教师和课程间的联系是\_\_D\_\_\_\_。

A、1：1联系

B、1：m联系

C、m：1联系

D、m：n联系

1. "商品"与"顾客"两个实体集之间的联系一般是\_\_\_\_D\_\_。

A、一对一

B、一对多

C、多对一

D、多对多

1. 一个工作人员可以使用多台计算机，而一台计算机可被多个人使用，则实体工作人员与实体计算机之间的联系是\_\_\_C\_\_\_。

A、一对一

B、一对多

C、多对多

D、多对一

1. 关系数据模型\_\_C\_\_\_\_。

A、只能表示实体间1:1联系

B、只能表示实体间1:m联系

C、可以表示实体间m:n联系

D、以上说法都不对

1. 在E-R图中，用来表示实体联系的图形是\_\_C\_\_\_\_。

A、椭圆形

B、矩形

C、菱形

D、三角形

1. 在E-R图中，用来表示实体的图形是\_\_\_A\_\_\_。

A、矩形

B、椭圆形

C、菱形

D、三角形

1. 将E-R图转换为关系模式时，实体和联系都可以表示为\_\_C\_\_\_\_。

A、属性

B、键

C、关系

D、域

1. 将E-R图转换为关系模式时，E-R图中的属性可以表示为\_\_\_A\_\_\_。

A、属性

B、键

C、关系

D、域

1. 用树形结构来表示实体之间联系的模型称为\_\_B\_\_\_\_。

A、关系模型

B、层次模型

C、网状模型

D、数据模型

1. 层次型、网状型和关系型数据库划分原则是\_\_\_\_D\_\_。

A、记录长度

B、文件的大小

C、联系的复杂程度

D、数据之间的联系方式

1. 用树形结构表示实体之间联系的模型是\_\_\_\_C\_\_。

A、关系模型

B、网状模型

C、层次模型

D、以上三个都是

1. 在关系数据库中，用来表示实体间联系的是\_\_B\_\_\_\_。

A、属性

B、二维表

C、网状结构

D、树状结构

1. 下列说法中，不属于数据模型所描述的内容的是\_\_\_C\_\_\_。

A、数据结构

B、数据操作

C、数据查询

D、数据约束

1. 在数据库中，数据模型包括数据结构、数据操作和\_\_\_A\_\_\_。

A、数据约束

B、数据类型

C、关系运算

D、查询

1. 在满足实体完整性约束的条件下\_\_\_\_D\_\_。

A、一个关系中可以没有候选关键字

B、一个关系中只能有一个候选关键字

C、一个关系中必须有多个候选关键字

D、一个关系中应该有一个或多个候选关键字

1. 设有表示学生选课的三张表，学生S(学号，姓名，性别，年龄，身份证号)，课程C(课号，课名)，选课SC(学号，课号，成绩)，则表SC的关键字（键或码）为\_\_\_C\_\_\_。

A、课号，成绩

B、学号，成绩

C、学号，课号

D、学号，姓名，成绩

1. 有表示公司和职员及工作的三张表，职员可在多家公司兼职。其中公司C（公司号，公司名，地址，注册资本，法人代表，员工数），职员S（职员号，姓名，性别，年龄，学历），工作W（公司号，职员号，工资），则表W的键（码）为\_\_\_A\_\_\_。

A、公司号，职员号

B、职员号，工资

C、职员号

D、公司号，职员号，工资

1. 在关系A(S，SN，D)和B(D，CN，NM)中，A的主关键字是S，B的主关键字是D，则D是A的\_\_\_\_A\_\_。

A、外键(码)

B、候选键(码)

C、主键(码)

D、以上说法都不对

1. 设有一个商店的数据库，记录客户及其购物情况，由三个关系组成：商品(商品号，商品名，单价，商品类别，供应商)，客户(客户号，姓名，地址，电邮，性别，身份证号)，购买(客户号，商品号，购买数量)，则关系购买的键为\_\_\_\_C\_\_。

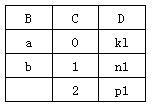
A、客户号

B、商品号

C、客户号，商品号

D、客户号，商品号，购买数量

1. 有关系R如下，其中属性B为键：



则最后一个记录违反了\_\_\_A\_\_\_。

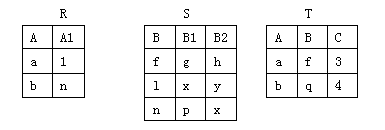
A、实体完整性约束

B、参照完整性约束

C、用户定义的完整性约束

D、以上说法都不对

1. 有三个关系表R、S和T如下，其中三个关系对应的关键字分别为A，B和复合关键字（A，B）。



表T的记录项（b，q，4）违反了\_\_\_\_B\_\_。

A、实体完整性约束

B、参照完整性约束

C、用户定义的完整性约束

D、以上说法都不对

## 关系代数

1. 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括\_\_\_B\_\_\_。

A、排序、索引、统计

B、选择、投影、连接

C、关联、更新、排序

D、显示、打印、制表

1. 一般情况下，当对关系R和S进行自然连接时，要求R和S含有一个或者多个共有的\_\_C\_\_\_\_。

A、记录

B、行

C、属性

D、元组

1. 按条件f对关系R进行选择，其关系代数表达式为\_\_\_C\_\_\_。

A、

B、

C、бf(R)

D、∏f(R)

1. 设有如下关系表\_\_\_\_\_\_。

R S T

则下列操作中，正确的是\_\_B\_\_\_\_。

A、T=R∩S

B、T=R∪S

C、T=RхS

D、T=R/S

1. 大学生学籍管理系统中有关系模式S(S#,Sn,Sg,Sd,Sa)，其中属性S#、Sn、Sg、SD、Sa分别是学生学号、姓名、性别、系别和年龄，关键字是S#。检索全部大于20岁男生姓名的表达式为\_\_\_A\_\_\_。

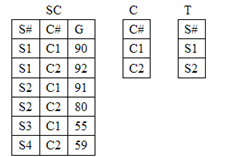
A、

B、

C、

D、

学生选课成绩表的关系模式是SC(S#,C#,G)，其中S#为学号，C#为客号，G为成绩，



关系表示\_\_\_A\_\_\_。

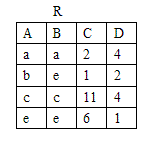
A、选修了表C中全部课程的学生学号

B、全部学生的学号

C、选修了课程C1或C2的学生学号

D、所选课程成绩及格的学生学号

1. 关系R经过运算的结果为\_\_\_A\_\_\_。



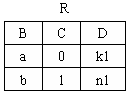
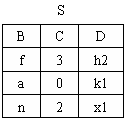
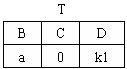
A、(c,c,11,4)

B、(e,e,6,1)

C、(a,a,2,4)

D、(a,a,2,4)和(e,e,6,1)

1. 有三个关系R、S和T如下：

由关系R和S通过运算得到关系T，则所使用的运算为\_\_\_D\_\_\_。

A、并

B、自然连接

C、笛卡尔积

D、交

1. 设有如下三个关系表

R S T

下列操作中正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A、T=R∩S

B、R∪S

C、

D、T=R∕S

1. 在下列关系运算中，不改变关系表中的属性个数但能减少元组个数的是\_\_B\_\_\_\_。

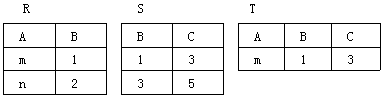
A、并

B、交

C、投影

D、笛卡儿乘积

1. 有三个关系R、S和T如下：



由关系R和S通过运算得到关系T，则所使用的运算为\_\_\_\_D\_\_。

A、笛卡尔积

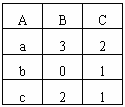
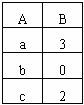
B、交

C、并

D、自然连接

1. 有两个关系R，S如下：

R S

由关系R通过运算得到关系S，则所使用的运算为\_\_\_B\_\_\_。

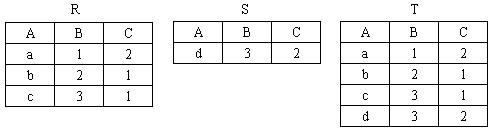
A、选择

B、投影

C、插入

D、连接

1. 有三个关系R，S和T如下：



其中关系T由关系R和S通过某种操作得到，该操作为\_\_D\_\_\_\_。

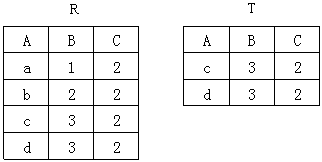
A、选择

B、投影

C、交

D、并

1. 有两个关系R和T如下：



R通过\_\_A\_\_\_\_得到T

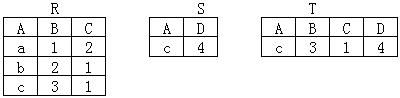
1. 选择

B、投影

C、交

D、并

1. 有三个关系R、S和T如下：



则由关系R和S得到关系T的操作是\_\_\_A\_\_\_。

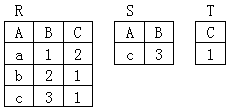
A、自然连接

B、交

C、投影

D、并

1. 有三个关系R、S和T如下：



则由关系R和S得到关系T的操作是\_\_\_C\_\_\_。

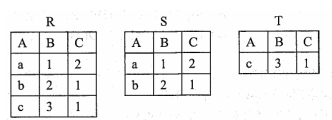
A、自然连接

B、交

C、除

D、并

1. 有三个关系R、S和T如下



则由关系R和S得到关系T的操作是\_\_\_B\_\_\_。

A、自然连接

B、差

C、交

D、并

## 数据库设计

1. 数据库设计的四个阶段是：需求分析、概念设计、逻辑设计和\_\_\_D\_\_\_。

A、编码设计

B、测试阶段

C、运行阶段

D、物理设计

1. 下列关于数据库设计的叙述中，正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A、在需求分析阶段建立数据字典

B、在概念设计阶段建立数据字典

C、在逻辑设计阶段建立数据字典

D、在物理设计阶段建立数据字典

1. 下列叙述中错误的是\_\_A\_\_\_\_。

A、在数据库系统中，数据的物理结构必须与逻辑结构一致

B、数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题

C、数据库设计是指在已有数据库管理系统的基础上建立数据库

D、数据库系统需要操作系统的支持

1. 在数据库设计中，将E-R图转换成关系数据模型的过程属于\_\_\_C\_\_\_。

A、需求分析阶段

B、概念设计阶段

C、逻辑设计阶段

D、物理设计阶段

1. 数据库设计中，用E-R图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示，它属于数据库设计的\_\_\_C\_\_\_。

A、需求分析阶段

B、逻辑设计阶段

C、概念设计阶段

D、物理设计阶段

1. 数据库设计包括两个方面的设计内容，它们是\_\_\_A\_\_\_。

A、概念设计和逻辑设计

B、模式设计和内模式设计

C、内模式设计和物理设计

D、结构特性设计和行为特性设计

1. 数据库概念设计的过程中，视图设计一般有三种设计次序，以下各项中不对的是\_\_\_D\_\_\_。

A、自顶向下

B、由底向上

C、由内向外

D、由整体到局部

1. 视图设计一般有3种设计次序，下列不属于视图设计的是\_\_B\_\_\_\_。

A、自顶向下

B、由外向内

C、由内向外

D、自底向上

4 数据库设计过程不包括\_\_D\_\_\_\_。

A、概念设计

B、逻辑设计

C、物理设计

D、算法设计

1. 在数据库系统中，给出数据模型在计算机上物理结构表示的是\_\_\_C\_\_\_。

A、概念数据模型

B、逻辑数据模型

C、物理数据模型

D、以上说法都不对

1. 在数据库系统中，考虑数据库实现的数据模型是\_\_B\_\_\_\_。

A、概念数据模型

B、逻辑数据模型

C、物理数据模型

D、以上说法都不对

# 计算机基础知识

1. 在计算机内部用来传送、存储、加工处理的数据或指令所采用的形式是\_\_B\_\_\_\_。

A、十进制码

B、二进制码

C、八进制码

D、十六进制码

1. 组成计算机系统的两大部分是\_A\_\_\_\_\_。

A、硬件系统和软件系统

B、主机和外部设备

C、系统软件和应用软件

D、输入设备和输出设备

1. 在标准ASCII码表中，已知英文字母A的ASCII码是01000001，则英文字母E的ASCII码是\_\_C\_\_\_\_。

A、01000011

B、01000100

C、01000101

D、01000010

1. 调制解调器（Modem）的功能是\_\_C\_\_\_\_。

A、将计算机的数字信号转换成模拟信号

B、将模拟信号转换成计算机的数字信号

C、将数字信号与模拟信号互相转换

D、为了上网与接电话两不误

1. 十进制整数64转换为二进制整数等于\_\_B\_\_\_\_。

A、1100000

B、1000000

C、1000100

D、1000010

1. 操作系统对磁盘进行读/写操作的物理单位是\_\_C\_\_\_\_。

A、磁道

B、字节

C、扇区

D、文件

1. 在微机的配置中常看到"P4 2.4G"字样,其中数字"2.4G"表示\_\_\_A\_\_\_。

A、处理器的时钟频率是2.4 GHz

B、处理器的运算速度是2.4 GIPS

C、处理器是Pentium4第2.4代

D、处理器与内存间的数据交换速率是2.4GB/S

1. 办公室自动化（OA）按计算机应用的分类，它属于\_\_\_D\_\_\_\_\_。

A、科学计算

B、辅助设计

C、实时控制

D、数据处理

1. CPU的指令系统又称为\_\_B\_\_\_\_。

A、汇编语言

B、机器语言

C、程序设计语言

D、符号语言

1. 把用高级程序设计语言编写的源程序翻译成目标程序（.OBJ）的程序称为\_\_\_C\_\_\_。

A、汇编程序

B、编辑程序

C、编译程序

D、解释程序

1. 十进制数18转换成二进制数是\_\_C\_\_\_\_。

A、010101

B、101000

C、010010

D、001010

1. 计算机之所以能按人们的意图自动进行工作，最直接的原因是因为采用了\_\_\_D\_\_\_。

A、二进制

B、高速电子元件

C、程序设计语言

D、存储程序控制

1. 存储一个48×48点阵的汉字字形码需要的字节数是\_\_\_\_D\_\_。

A、384

B、144

C、256

D、288

1. 下列关于计算机病毒的说法中，正确的是\_C\_\_\_\_。

A、计算机病毒是对计算机操作人员身体有害的生物病毒

B、计算机病毒发作后,将造成计算机硬件永久性的物理损坏

C、计算机病毒是一种通过自我复制进行传染的、破坏计算机程序和数据的小程序

D、计算机病毒是一种有逻辑错误的程序

1. 蠕虫病毒属于\_\_B\_\_\_\_。

A、宏病毒

B、网络病毒

C、混合型病毒

D、文件型病毒

1. 配置Cache是为了解决\_\_\_\_\_\_。

A、内存与外存之间速度不匹配问题

B、CPU与外存之间速度不匹配问题

C、CPU与内存之间速度不匹配问题

D、主机与外部设备之间速度不匹配问题

1. 假设某台式计算机的内存储器容量为128MB，硬盘容量为10GB。硬盘的容量是内存容量的\_\_\_C\_\_\_。

A、40倍

B、60倍

C、80倍

D、100倍

1. 世界上第一台计算机是1946年美国研制成功的，该计算机的英文缩写名为\_\_B\_\_\_\_。

A、MARK-II

B、ENIAC

C、EDSAC

D、EDVAC

1. 把用高级程序设计语言编写的程序转换成等价的可执行程序，必须经过\_\_\_C\_\_\_。

A、汇编和解释

B、编辑和链接

C、编译和链接

D、解释和编译

1. 世界上公认的第一台电子计算机诞生的年代是\_\_B\_\_\_\_。

A、20世纪30年代

B、20世纪40年代

C、20世纪80年代

D、20世纪90年代

1. 在外部设备中，扫描仪属于\_\_\_C\_\_\_。

A、输出设备

B、存储设备

C、输入设备

D、特殊设备

1. 用MIPS衡量的计算机性能指标是\_\_D\_\_\_\_。

A、处理能力

B、存储容量

C、可靠性

D、运算速度

1. 组成计算机指令的两部分是\_\_\_B\_\_\_。

A、数据和字符

B、操作码和地址码

C、运算符和运算数

D、运算符和运算结果

1. 计算机网络分为局域网、城域网和广域网，下列属于局域网的是\_\_\_B\_\_\_。

A、ChinaDDN网

B、Novell网

C、Chinanet网

D、Internet

1. 计算机硬件能直接识别、执行的语言是\_\_B\_\_\_\_。

A、汇编语言

B、机器语言

C、高级程序语言

D、C++语言

1. 以下关于电子邮件的说法，不正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A、电子邮件的英文简称是E-mail

B、加入因特网的每个用户通过申请都可以得到一个"电子信箱"

C、在一台计算机上申请的"电子信箱"，以后只有通过这台计算机上网才能收信

D、一个人可以申请多个电子信箱

1. 一个完整的计算机系统的组成部分的确切提法应该是\_\_\_D\_\_\_。

A、计算机主机、键盘、显示器和软件

B、计算机硬件和应用软件

C、计算机硬件和系统软件

D、计算机硬件和软件

1. 下列关于磁道的说法中，正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A、盘面上的磁道是一组同心圆

B、由于每一磁道的周长不同，所以每一磁道的存储容量也不同

C、盘面上的磁道是一条阿基米德螺线

D、磁道的编号是最内圈为0，并次序由内向外逐渐增大，最外圈的编号最大

1. 当电源关闭后，下列关于存储器的说法中，正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、存储在RAM中的数据不会丢失

B、存储在ROM中的数据不会丢失

C、存储在U盘中的数据会全部丢失

D、存储在硬盘中的数据会丢失

1. 计算机的硬件主要包括：中央处理器（CPU）、存储器、输出设备和\_\_\_D\_\_\_。

A、键盘

B、鼠标器

C、显示器

D、输入设备

1. 若要将计算机与局域网连接，至少需要具有的硬件是 \_\_C\_\_\_\_。

A、集线器

B、网关

C、网卡

D、路由器

1. 在计算机中，每个存储单元都有一个连续的编号，此编号称为\_\_\_A\_\_\_。

A、地址

B、位置号

C、门牌号

D、房号

1. 十进制数100转换成无符号二进制整数是\_\_C\_\_\_\_。

A、0110101

B、01101000

C、01100100

D、01100110

1. 在下列字符中，其ASCII码值最大的一个是\_\_D\_\_\_\_。

A、Z

B、9

C、空格字符

D、a

1. 用"综合业务数字网"（又称"一线通"）接入因特网的优点是上网通话两不误，它的英文缩写是\_\_\_B\_\_\_。

A、ADSL

B、ISDN

C、ISP

D、TCP

1. 能保存网页地址的文件夹是\_\_D\_\_\_\_。

A、收件箱

B、公文包

C、我的文档

D、收藏夹

1. 下列设备组中，完全属于外部设备的一组是\_\_B\_\_\_\_。

A、CD-ROM驱动器，CPU，键盘，显示器

B、激光打印机，键盘，CD-ROM驱动器，鼠标器

C、主存储器，CD-ROM驱动器，扫描仪，显示器

D、打印机，CPU，内存储器，硬盘

1. 为防止计算机病毒传染，应该做到\_\_B\_\_\_\_。

A、无病毒的U盘不要与来历不明的U盘放在一起

B、不要复制来历不明U盘中的程序

C、长时间不用的U盘要经常格式化

D、U盘中不要存放可执行程序

1. 十进制整数127转换为二进制整数等于\_\_C\_\_\_\_。

A、1010000

B、0001000

C、1111111

D、1011000

1. 拥有计算机并以拨号方式接入Internet网的用户需要使用\_\_\_D\_\_\_。

A、CD-ROM

B、鼠标

C、U盘

D、Modem

1. 汇编语言是一种\_\_\_A\_\_\_。

A、依赖于计算机的低级程序设计语言

B、计算机能直接执行的程序设计语言

C、独立于计算机的高级程序设计语言

D、执行效率较低的程序设计语言

1. 已知英文字母m的ASCII码值为6DH，那么ASCII码值为71H的英文字母是\_\_\_D\_\_\_。

A、M

B、j

C、P

D、q

1. 存储1024个24×24点阵的汉字字形码需要的字节数是\_\_B\_\_\_\_。

A、720B

B、72KB

C、7000B

D、7200B

1. 下列关于ASCII编码的叙述中，正确的是\_\_B\_\_\_\_。

A、一个字符的标准ASCII码占一个字节，其最高二进制位总为1

B、所有大写英文字母的ASCII码值都小于小写英文字母'a'的ASCII码值

C、所有大写英文字母的ASCII码值都大于小写英文字母'a'的ASCII码值

D、标准ASCII码表有256个不同的字符编码

1. 操作系统中的文件管理系统为用户提供的功能是\_\_B\_\_\_\_。

A、按文件作者存取文件

B、按文件名管理文件

C、按文件创建日期存取文件

D、按文件大小存取文件

1. 下列的英文缩写和中文名字的对照中，正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A、CAD--计算机辅助设计

B、CAM--计算机辅助教育

C、CIMS--计算机集成管理系统

D、CAI--计算机辅助制造

1. CPU主要技术性能指标有\_\_A\_\_\_\_。

A、字长、主频和运算速度

B、可靠性和精度

C、耗电量和效率

D、冷却效率

1. 计算机系统软件中，最基本、最核心的软件是\_\_\_\_A\_\_。

A、操作系统

B、数据库管理系统

C、程序语言处理系统

D、系统维护工具

1. 用8位二进制数能表示的最大的无符号整数等于十进制整数\_\_A\_\_\_\_。

A、255

B、256

C、128

D、127

1. Internet实现了分布在世界各地的各类网络的互联，其最基础和核心的协议是\_\_D\_\_\_\_。

A、HTTP

B、FTP

C、HTML

D、TCP/IP

1. 有一域名为bit.edu.cn，根据域名代码的规定，此域名表示\_\_A\_\_\_\_。

A、教育机构

B、商业组织

C、军事部门

D、政府机关

1. 在微机中，西文字符所采用的编码是\_\_\_B\_\_\_。

A、EBCDIC码

B、ASCII码

C、国标码

D、BCD码

1. TCP协议的主要功能是\_B\_\_\_\_\_。

A、对数据进行分组

B、确保数据的可靠传输

C、确定数据传输路径

D、提高数据传输速度

1. 通常所说的计算机的主机是指\_\_A\_\_\_\_。

A、CPU和内存

B、CPU和硬盘

C、CPU、内存和硬盘

D、CPU、内存与CD-ROM

1. 下列选项中，完整描述计算机操作系统作用的是\_\_D\_\_\_\_。

A、它是用户与计算机的界面

B、它对用户存储的文件进行管理，方便用户

C、它执行用户键入的各类命令

D、它管理计算机系统的全部软、硬件资源，合理组织计算机的工作流程，以达到充分发挥计算机资源的效率，为用户提供使用计算机的友好界面

1. 用高级程序设计语言编写的程序\_\_\_B\_\_\_。

A、计算机能直接执行

B、具有良好的可读性和可移植性

C、执行效率高

D、依赖于具体机器

1. 在标准ASCII码表中，已知英文字母K的十六进制码值是4B，则二进制ASCII码1001000对应的字符是\_\_\_B\_\_\_。

A、G

B、H

C、I

D、J

1. 操作系统是\_\_\_B\_\_\_。

A、主机与外设的接口

B、用户与计算机的接口

C、系统软件与应用软件的接口

D、高级语言与汇编语言的接口

1. 随着Internet的发展，越来越多的计算机感染病毒的可能途径之一是\_\_D\_\_\_\_。

A、从键盘上输入数据

B、通过电源线

C、所使用的光盘表面不清洁

D、通过Internet的E-mail，附着在电子邮件的信息中

1. 1946年首台电子数字计算机ENIAC问世后，冯·诺伊曼（Von Neumann）在研制EDVAC计算机时，提出两个重要的改进，它们是\_\_\_A\_\_\_。

A、采用二进制和存储程序控制的概念

B、引入CPU和内存储器的概念

C、采用机器语言和十六进制

D、采用ASCII编码系统

1. DVD-ROM属于\_\_\_\_B\_\_。

A、大容量可读可写外存储器

B、大容量只读外部存储器

C、CPU可直接存取的存储器

D、只读内存储器

1. 下列关于CPU的叙述中，正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、CPU能直接读取硬盘上的数据

B、CPU能直接与内存储器交换数据

C、CPU主要组成部分是存储器和控制器

D、CPU主要用来执行算术运算

1. 控制器的功能是\_\_\_A\_\_\_。

A、指挥、协调计算机各相关硬件工作

B、指挥、协调计算机各相关软件工作

C、指挥、协调计算机各相关硬件和软件工作

D、控制数据的输入和输出

1. 下列说法中，错误的是\_D\_\_\_\_\_。

A、硬盘驱动器和盘片是密封在一起的，不能随意更换盘片

B、硬盘可以是多张盘片组成的盘片组

C、硬盘的技术指标除容量外，另一个是转速

D、硬盘安装在机箱内，属于主机的组成部分

1. 下列设备中，可以作为微机输入设备的是\_\_\_C\_\_\_。

A、打印机

B、显示器

C、鼠标器

D、绘图仪

1. 上网需要在计算机上安装\_\_\_C\_\_\_。

A、数据库管理软件

B、视频播放软件

C、浏览器软件

D、网络游戏软件

1. 微机的字长是4个字节，这意味着\_\_\_\_C\_\_。

A、能处理的最大数值为4位十进制数9999

B、能处理的字符串最多由4个字符组成

C、在CPU中作为一个整体加以传送处理的为32位二进制代码

D、在CPU中运算的最大结果为2的32次方

1. 微机硬件系统中最核心的部件是\_\_C\_\_\_\_。

A、内存储器

B、输入输出设备

C、CPU

D、硬盘

1. 一个字长为6位的无符号二进制数能表示的十进制数值范围是\_\_B\_\_\_\_。

A、0～64

B、0～63

C、1～64

D、1～63

1. 域名MH.BIT.EDU.CN中主机名是\_\_A\_\_\_\_。

A、MH

B、EDU

C、CN

D、BIT

1. 在计算机中，组成一个字节的二进制位位数是\_\_D\_\_\_\_。

A、1

B、2

C、4

D、8

1. Internet网中不同网络和不同计算机相互通讯的协议是\_\_\_B\_\_\_。

A、ATM

B、TCP/IP

C、Novell

D、X.25

1. 在下列字符中，其ASCII码值最小的一个是\_\_\_A\_\_\_。

A、空格字符

B、0

C、A

D、a

1. 显示器的主要技术指标之一是\_\_\_A\_\_\_。

A、分辨率

B、亮度

C、彩色

D、对比度

1. 接入因特网的每台主机都有一个唯一可识别的地址，称为\_\_\_\_B\_\_。

A、TCP地址

B、IP地址

C、TCP/IP地址

D、URL

1. 在计算机指令中，规定其所执行操作功能的部分称为\_\_\_D\_\_\_。

A、地址码

B、源操作数

C、操作数

D、操作码

下列链表中，其逻辑结构属于非线性结构的是\_\_\_\_\_\_。

A、二叉链表

B、循环链表

C、双向链表

D、带链的栈

下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、有一个以上根结点的数据结构不一定是非线性结构

B、只有一个根结点的数据结构不一定是线性结构

C、循环链表是非线性结构

D、双向链表是非线性结构

某二叉树共有7个结点，其中叶子结点只有1个，则该二叉树的深度为（假设根结点在第1层）\_\_\_\_\_\_。

A、3

B、4

C、6

D、7

在软件开发中，需求分析阶段产生的主要文档是\_\_\_\_\_\_。

A、可行性分析报告

B、概要设计说明书

C、集成测试计划

D、软件需求规格说明书

结构化程序所要求的基本结构不包括\_\_\_\_\_\_。

A、顺序结构

B、GOTO跳转

C、选择（分支）结构

D、重复（循环）结构

下面描述中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、系统总体结构图支持软件系统的详细设计

B、软件设计是将软件需求转换为软件表示的过程

C、数据结构与数据库设计是软件设计的任务之一

D、PAD图是软件详细设计的表示工具

负责数据库中查询操作的数据库语言是\_\_\_\_\_\_。

A、数据定义语言

B、数据管理语言

C、数据操纵语言

D、数据控制语言

一个教师可讲授多门课程，一门课程可由多个教师讲授，则实体教师和课程间的联系是\_\_\_\_\_\_。

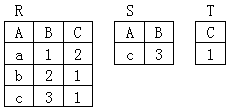
A、1：1联系

B、1：m联系

C、m：1联系

D、m：n联系

有三个关系R、S和T如下：



则由关系R和S得到关系T的操作是\_\_\_\_\_\_。

A、自然连接

B、交

C、除

D、并

定义无符号整数类为UInt，下面可以作为类UInt实例化值的是\_\_\_\_\_\_。

A、-369

B、369

C、0.369

D、整数集合{1,2,3,4,5}

一个汉字的国标码需用2字节存储，其每个字节的最高二进制位的值分别为\_\_\_\_\_\_。

A、0，0

B、1，0

C、0，1

D、1，1

移动硬盘或优盘连接计算机所使用的接口通常是\_\_\_\_\_\_。

A、RS-232C接口

B、并行接口

C、USB

D、UBS

下列的英文缩写和中文名字的对照中，错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、CAD--计算机辅助设计

B、CAM--计算机辅助制造

C、CIMS--计算机集成管理系统

D、CAI--计算机辅助教育

把硬盘上的数据传送到计算机内存中去的操作称为\_\_\_\_\_\_。

A、读盘

B、写盘

C、输出

D、存盘

下面关于随机存取存储器（RAM）的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、RAM分静态RAM（SRAM）和动态RAM（DRAM）两大类

B、SRAM的集成度比DRAM高

C、DRAM的存取速度比SRAM快

D、DRAM中存储的数据无须"刷新"

一个完整的计算机系统应该包括\_\_\_\_\_\_。

A、主机、键盘和显示器

B、硬件系统和软件系统

C、主机和它的外部设备

D、系统软件和应用软件

操作系统是计算机的软件系统中\_\_\_\_\_\_。

A、最常用的应用软件

B、最核心的系统软件

C、最通用的专用软件

D、最流行的通用软件

下列各组软件中，全部属于应用软件的是\_\_\_\_\_\_。

A、音频播放系统、语言编译系统、数据库管理系统

B、文字处理程序、军事指挥程序、Unix

C、导弹飞行系统、军事信息系统、航天信息系统

D、Word 2010 、Photoshop 、 Windows 7

以.avi为扩展名的文件通常是\_\_\_\_\_\_。

A、文本文件

B、音频信号文件

C、图像文件

D、视频信号文件

广域网中采用的交换技术大多是\_\_\_\_\_\_。

A、电路交换

B、报文交换

C、分组交换

D、自定义交换